

Eredan-GT : Constitution des gouvernements

Règles générales

- Chaque nation dispose de son propre gouvernement, donnant donc un total de 5 : Mercenaire, Noz, Zil, Kotoba et Nomades
- Chaque gouvernement dispose de 3 élus selon des critères différents. Ces trois membres ont des droits et des devoirs, énumérés plus bas dans cette proposition.
- Les droits des membres du gouvernement peuvent, dans le futur, s'étendre au delà des propositions ci-dessous via la promulgation de nouvelles lois. Toutes les propositions peuvent être discutées avec l'équipe du jeu.
- L'équipe d'Eredan-GT se réserve le droit de refuser les lois jugées irréalistes ou contraire aux intérêts du jeu.

Les durées

- Mandat d'un joueur : 2 mois.
- Nombre de mandats cumulables : 2
- Durée pour présenter sa candidature (une fois un mandat passé) : 1 semaine.
- Durée des élections : 1 semaine.

Modification des durées : Passé le premier mandat, qui permettra aux joueurs et à l'équipe de se roder, la nature, durée et nombre de mandats peuvent être modifié via le biais d'une loi.

Les différents types d'élections

- **Melchior :**
- Comment est-il élu ?

Melchior est élu par l'ensemble des joueurs de sa nation dans Eredan-GT. Après avoir fait au préalable une campagne d'élection, les joueurs votent en envoyant un message privé avec leur pseudo, leur niveau, leur nation et le candidat pour lequel ils votent.

Pour être éligible, Melchior doit créer un topic à son nom sur le forum, expliquant aux joueurs le pourquoi de sa candidature et les propositions qu'il amènera.



Eredan-GT : Constitution des gouvernements

- **Balthazar :**
- Comment est-il élu ?

Balthazar est élu grâce au nombre de joueurs qu'il apporte via le système de parrainage. Plus il a de filleuls, plus il aura de chances d'accéder au poste. Attention, seuls les parrainés avec un niveau supérieur à 10 seront comptabilisés, afin d'éviter les multi-comptes.

Pour être éligible, Balthazar doit créer un topic sur le forum à son nom, expliquant les réformes qu'il veut amener.

- **Gaspard :**
- Comment est-il élu ?

Gaspard est un membre élu par l'équipe d'Eredan-GT. Cela peut être un joueur ayant contribué au forum ou qui fournit des avis et des feedbacks précis, qui incite la communauté à s'exprimer ou autre.

Pour être éligible, Gaspard doit créer un topic sur le forum à son nom, en expliquant pourquoi l'équipe d'Eredan devrait le ou la choisir.

Ce qu'un membre du gouvernement peut faire :

Avec le monde :

Les membres du gouvernement ont le choix de déterminer une partie des monstres présents (ainsi que les colosses) sur leur territoire. Si un certain nombre est décidé par l'équipe du jeu (pour convenir aux besoins des quêtes), 8 des autres monstres de la zone peuvent être entièrement déterminés par le joueur. Les membres du gouvernement ont donc la possibilité de déterminer :

- Le type de monstre à apparaître.
- Son taux d'apparition
- Sa difficulté
- La mise en place d'un impôt sur la zone

Avec sa nation :

Les membres du gouvernement ont également la possibilité d'améliorer l'aventure de leurs compatriotes. Cela peut être ce qu'ils vont porter comme équipement, ou ce qu'ils utilisent comme technique. Les membres du gouvernement ont donc la possibilité de déterminer :

- La création de nouvelles armes exclusives à sa nation.
- La modification du prix des armes existantes
- L'augmentation ou la baisse des bonus de sets
- La création de techniques
- La création de missions exclusives à sa nation.



Eredan-GT : Constitution des gouvernements

Avec les autres nations :

Les gouvernements ont la possibilité d'agir les uns avec les autres. Dans cette première version, les interactions sont hostiles. Les nations peuvent se défier entre elles, et disposent de trois ressources à mettre en jeu :

- Leurs territoires, qui peuvent être perdus ou gagnés.
 - Les points de gouvernements
 - Les objets de challenge mis en place par l'équipe d'Eredan-gt.
- Pour plus d'informations, voir l'énoncé sur les duels.

Avec le forum :

Le forum est le vecteur de communication entre les élus et les électeurs. C'est par ce biais que les plaintes, remarques et recommandations sont faites. En conséquence, les membres du gouvernement disposent de plusieurs droits sur le forum :

- Des droits de modération sur les sections « L'assemblée », espace dédié aux remarques des joueurs, et « La chambre des décisions », espace de discussion entre les élus et l'équipe.
- Transférer les sujets d'une section à une autre afin de débattre et analyser les problèmes.
- La soumission de lois à l'équipe d'Eredan-GT.

Les points de gouvernement

Afin d'obtenir différents types de bonus, les gouvernements accumulent des points, en faisant des défis ou en combattant dans leurs zones. Ces points, accumulés, permettent d'obtenir des cadeaux disponibles pour l'ensemble des nations, comme:

- Avoir des bonus d'armes, de techniques ou de quêtes
- D'obtenir un cadeau, comme une potion d'énergie, des bonus d'expérience ou de cristaux.
- Le prolongement de certains évènements
- Et autres. Les gouvernements ont la possibilité de soumettre un type de récompense, qui sera ensuite jugé par l'équipe du jeu.

Les duels :

Les duels sont des affrontements entre différentes nations relayées via le biais des gouvernements. Les différents types de duels, pour le premier gouvernement sont les suivants :

- Duels de points nations : La nation qui obtient le plus grand total de points sur une période donnée gagne.
- Duels de moyenne de points nations : La nation qui obtient la meilleure moyenne de points nations sur une période donnée gagne.
- Duels de réussite de quête : La nation réussissant le plus de fois une quête donnée gagne.
- Duels de région : La nation qui obtient le meilleure % de victoire sur une région donnée gagne.



Eredan-GT : Constitution des gouvernements

La relation avec l'équipe d'Eredan-GT

- Les membres du gouvernement mettent à disposition leurs propositions de lois, leurs défis ou remarques via un « rapport de gouvernement », qui sera ensuite discuté avec l'équipe. L'équipe se réserve le droit de refuser les propositions allant dans le sens contraire des intérêts du jeu.
- Les rapports de gouvernement peuvent se faire via mail ou via la section du forum attitrée. Chaque gouvernement a le droit de soumettre jusqu'à deux rapports de gouvernement par semaine.
- L'équipe fait état des modifications via un journal officiel, publié sur le site de feerik et le forum de façon quotidienne. A partir du moment où le journal officiel annonce une modification, cela veut dire que celle-ci est disponible dans le jeu.

